虚拟现实学院线上教学课程执行方案

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 课程名称 | 软件项目管理 | 课程编码 | 17Z03710 |
| 年级、班级 | 2017级APP开发工作室，2017级虚拟现实工作室1，2017级虚拟现实工作室2 | 专业及方向 | 软件工程专业APP开发方向，数字媒体技术专业虚拟现实方向 |
| 课程性质 | 专业课程（必修） | 课程类别 | 理论+实践课 |
| 学时及学分 | 68（32+36），4 | 考核方式 | 考试 |
| 课程组成员 | 吴琼 | 审核人 | 曲慧燕 |

**一、在线课程说明：**

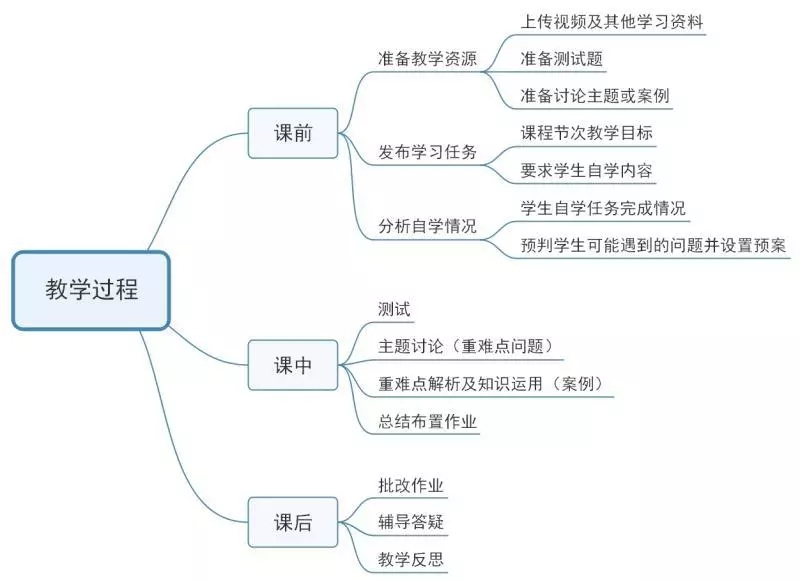
本门课程为专业必修课，预计1-4周采取线上教学形式授课为主，QQ群进行辅导答疑为辅，通过超星平台进行理论讲授。此外，结合中国大学MOOC平台在线视频资源，作为本门课程辅助教学资源。

**二、授课流程及方式：**

本门课程采取基于超星一平三端平台实现线上教学。

模式简介：课前，先发给学生相关的学习资料，让学生对课程进行预习。课中，选择了超星平台上已有的资源《软件项目管理》进行在线教学，同时在超星平台组织在线测验，主题讨论，布置作业。课后，批改作业，辅导答疑。

授课流程：包含课前、课中、课后三个环节。



1. 超星平台搭建课程框架，设置班级，导入学生名单；

2. 学生通过超星发现平台观看章节视频，为了预防网络拥堵，可让学生提前下载在线视频到本地；

3. 通过超星平台组织学生完成章节测验，开展主题讨论，布置作业；

4. 获取教学数据，掌握学生学习状态，同时作为考核依据；

5. 在规定时间通过在线串讲答疑（结合签到）或者QQ群进行交互；以讨论区答疑为主，QQ群答疑为辅。（提前建群便于沟通)

三、**课程内容安排**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 教学基本内容 | | 课程安排 | | | | |
| 在线课 | 在线  测验 | 作业 | 集中  辅导 | 其他 |
| 第一周 | 1.1项目管理的概念 | 25分钟 |  | 结合生活中某件事，谈谈你对项目管理的理解。 | 60分钟 |  |
| 1.2项目信息收集 | 30分钟 |  |
| 1.3创建项目章程 | 24分钟 |  |
| 1.4 章节测验 |  | 10分钟 |
| 小计 | 79分钟 | 10分钟 |
| 第二周 | 2.1项目可行性研究 | 25分钟 |  | 简述项目研究的目的及步骤。 | 60分钟 |  |
| 2.2创建项目研究战略 | 22分钟 |  |
| 2.3章节测验 |  | 10分钟 |
| 小计 | 47分钟 | 10分钟 |
| 第三周 | 3.1定义管理层角色 | 21分钟 |  | 结合工作室项目，谈谈成为一名优秀的项目经理所必备的素养。 | 60分钟 |  |
| 3.2获得管理层同意 | 18分钟 |  |
| 3.3建立管理联盟 | 22分钟 |  |
| 3.4章节测验 |  | 10分钟 |
| 小计 | 61分钟 | 10分钟 |
| 第四周 | 4.1 工作分解结构的思想 | 19分钟 |  | 结合工作室项目，阐述你对工作分解结构思想的理解。 | 60分钟 |  |
| 4.2创建工作分解结构 | 25分钟 |  |
| 4.3获得管理层的许可 | 18分钟 |  |
| 4.4章节测验 |  | 10分钟 |
| 小计 | 62分钟 | 10分钟 |
| 合 计：289分钟 | | 249分钟 | 40分钟 |  |  |  |
| 合 计：6.5课时 | | 5.5课时 | 1课时 |  |  |  |

备注：每节视频长度为15-30分钟。

**四、考核方式**

评价依据：

1. 教师设置的任务点，学生完成情况；
2. 可收集到的过程性评价数据，如在线测试或讨论情况、作业是否按时完成及质量、签到；
3. 讨论等教学活动参与度及参与质量。

成绩比例：

1. 观看视频、学习资料等约占40%，
2. 章节测验、作业等约占40%，
3. 签到、集中答疑、讨论等活动参与度占20%。

备注：前四周在线课程评价在整门课程中所占比例由前四周课程占总课程的学时比例而定。

**五、教材和参考资料**

教材：《软件项目管理与实践》 魏金岭、周苏著，清华大学出版社，2018.7

参考书：《软件项目管理》 朱少民、韩莹著，人民邮电出版社，2015.2